

Règles du Kems

Mise en place : formez deux équipes de deux joueurs, placées en diagonale à la table de jeu.

Chaque équipe doit trouver un signe qui leur permettra discrètement d'avertir leur partenaire pendant la partie de Kems (exemple : se toucher la tête, se gratter le nez ..)

Distribuez 4 cartes par personne, attention, si l'un des joueurs reçoit 3 cartes avec la même forme géométrique, il doit le signaler et échanger ses cartes par 4 autres du jeu.

Ensuite, disposez 4 cartes au centre de la table. Au signal du donneur, toutes les cartes sont retournées et les joueurs peuvent piocher en échangeant leur cartes avec celles posées. Chaque joueur doit au final toujours avoir 4 cartes dans la main. Une fois que plus aucun joueur n'est intéressé par les cartes sur la table, elles sont remises sous le talon et 4 nouvelles cartes sont posées face visibles sur la table. Et ainsi de suite, le changement de cartes continu.

Arrive le moment où l'un des joueurs possède 4 cartes identiques. Il doit donc essayer de prévenir son coéquipier en lui faisant le signe convenu en début de partie.

Si votre partenaire voit votre signe, il dit à voix haute « Kems », vous remportez 1 point pour votre équipe.

Votre partenaire voit votre signe et possède également 4 cartes identiques. Il dit à voix haute « Double Kems », vous remportez 2 points pour votre équipe.

Votre partenaire ne voit pas votre signe mais un adversaire oui. L'adversaire dit à voix haute « Contre Kems », et leur équipe remporte 2 points.

Vous ou votre partenaire dites « Kems » alors que vous n'auriez pas dû, l'équipe adverse remporte 1 point.

Vous dites à voix haute « Contre Kems », mais le joueur que vous soupçonnez vous montre 2 cartes différentes de son jeu. Vous ne devez pas dire lesquelles aux autres joueurs et vous ne pourrez plus dire « Contre Kems » de la partie.

Fin de la partie

La première équipe qui remporte 10 points, gagne le jeu.